

# Juegos de estrategia

Los juegos de estrategia son los protagonistas del verano. Agilidad mental y concentración son los requisitos para ser el ganador de cada una de las versiones que se lanzan estos meses.



● **'ROOMS: THE MAIN BUILDING' / NINTENDO.** (Nintendo DS). El objetivo de Rooms: The Main Building es escapar del enrevesado y tortuoso rompecabezas en el que se está atrapado. Al estilo de la película Cube, se despierta un laberinto de habitaciones que esconden retos diseñados para poner a prueba a las mentes más agudas. En cada una de ellas se tendrá que cavilar cuál es la mejor estrategia para que el personaje consiga salir siguiendo la lógica de los puzzles de piezas deslizantes. Si se consigue escapar, puede que se averigüe algo más de por qué se está allí. Nadie va a poner las cosas fáciles para salir de este mundo paralelo dominado por la lógica: algunas puertas estarán cerradas a cal y canto, muros impenetrables se levantarán en los sitios más insospechados, muchas habitaciones están inundadas de agua...



● **'CRACKDOWN' / MICROSOFT.** (Xbox 360). Crackdown lleva el género híbrido de acción y coches a la siguiente generación con el primer escenario de juego realmente tridimensional. Los jugadores impondrán la justicia por cualquier medio que sea necesario en un centro dominado por el crimen, construido para estimular la exploración por todas las dimensiones de la ciudad. Unido a un juego cooperativo sumamente innovador, el primero en su género, y un mundo interactivo donde casi cualquier cosa puede utilizarse como arma, los jugadores podrán crear un cóctel explosivo de acción mientras erradicán la violencia en las calles. Las imágenes aprovechan la potencia de Xbox 360, y los jugadores imponen la justicia teniendo como telón de fondo una metrópoli en la que el crimen campa a sus anchas, de enormes proporciones, con inmensas posibilidades y una meticulosa atención al detalle.

● **'HARRY POTTER Y LA ORDEN DEL FÉNIX' / LEGO.** (Wii).

Voldemort ha vuelto, pero en Hogwarts nadie cree en el gran peligro que anuncia Harry Potter, así que creará su propio ejército para la inminente batalla. Harry Potter y la Orden del Fénix seguirá todos los acontecimientos de la película homóloga, pero además ofrecerá unos cuantos inéditos que aparecen sólo en el libro. El guión comenzará a partir del ataque de dos dementores a Dudley Dursley, primo de Harry (en cuya casa pasa



el verano) y la posterior llegada de éste y sus compañeros al Colegio Hogwarts de Magia y Hechicería, donde nadie les cree sobre el regreso del malvado Lord Voldemort. Además, el actual ministro de Magia, Cornelius Fudge, al temer que el actual director del colegio le quiera robar el puesto, manda a una persona de su confianza para ocupar el puesto de profesor de Defensa Contra las Artes Oscuras. Esta mujer, además de no enseñar casi nada a los alumnos, empieza a aplicar estrictas normas de conducta, llegándose a denominar Gran Inquisidora.